

Regolamento Mighty Duck

REGOLE DEL GIOCO

Scopo del gioco è quello di incassare la tua vincita prima che l'anatra voli via.

Il moltiplicatore parte dal valore di x1 e cresce durante il decollo dell'anatra.

Il valore della vincita è dato dal prodotto tra la puntata ed il moltiplicatore del momento in cui è avvenuto l'incasso, arrotondato per difetto al taglio minimo della valuta giocata.

MODALITA' DI GIOCO

Il giocatore può effettuare la sua puntata prima che l'anatra parta.

Qualora il round sia già in corso, la puntata può essere effettuata ma sarà valida solo per il round successivo.

È facoltà del giocatore annullare la propria puntata prima che il round inizi.

Per effettuare la puntata il giocatore deve selezionare l'importo voluto e cliccare su 'Punta'.

Qualora l'operatore lo preveda, è possibile effettuare due scommesse contemporaneamente usando gli appositi pannelli.

Per ottenere la vincita, premi il pulsante 'Incassa' prima che l'anatra voli via.

Affinchè l'incasso da parte del giocatore sia valido, tale richiesta deve giungere al motore di gioco prima che esso abbia raggiunto il moltiplicatore estratto per il round in corso.

Eventuali problemi di connessione o latenze possono influenzare la corretta conferma della richiesta di incasso.

In ogni momento è possibile vedere la propria latenza e lo stato della connessione nell'apposito pannello informativo in basso a destra.

GIOCO AUTOMATICO

Attraverso il bottone 'Autoplay' si accede alle impostazioni del gioco automatico attraverso un apposito pannello e per ciascuna delle puntate effettuabili è possibile impostare:

- il numero di giocate automatiche che verranno fatte;
- le condizioni soddisfatte le quali le giocate automatiche saranno interrotte, indipendentemente dal numero di giocate già effettuate.

Nello specifico il giocatore potrà decidere che le puntate automatiche si fermeranno nel caso in cui:

- il proprio saldo diminuisca di un certo valore;
- il proprio saldo aumenti di un certo valore;
- la singola vittoria sia superiore ad un certo valore.

INCASSO AUTOMATICO

Attraverso l'apertura del pannello 'Automatico' è possibile impostare il valore di incasso automatico: una volta effettuata la puntata, il gioco provvederà autonomamente ad incassare la vincita qualora il moltiplicatore raggiunga il valore settato.

Nel caso in cui il round parta con un valore di incasso automatico impostato, tale valore potrà essere modificato o annullato solo al termine del round;

il giocatore ha tuttavia facoltà di ottenere manualmente l'incasso prima che il valore automatico sia raggiunto.

PUNTATE LIVE

Tramite l'interfaccia di gioco è possibile vedere in diretta sia le proprie puntate che quelle degli altri giocatori presenti, comprese le relative vincite del round in corso.

Nella sezione 'Mie' è possibile vedere tutte le proprie puntate e relativi valori di incasso.

Nella sezione 'Top' si possono vedere le vincite più alte.

IMPOSTAZIONI

Tramite apposito bottone in alto è possibile accedere alle impostazioni dove sono presenti le seguenti funzionalità.

Avatar

In questa sezione è possibile scegliere il proprio avatar.

Audio

Tramite questo controllo si può attivare o disattivare ogni suono o musica del gioco.

Musica

Tramite questo controllo si può attivare o disattivare la musica di sottofondo del gioco.

Help

Da qui è possibile consultare una rapida guida al gioco ed al suo funzionamento.

Regole

In questa sezione è possibile consultare il regolamento del gioco.

Limiti di gioco

È possibile vedere in questa sezione i limiti di puntata così come la vincita massima.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97,00%**.